

Guía de Introducción para Instructores

# Guía de Introducción para Instructores

# Índice

Introducción	3
Navegando en MATRIX	5
Centro de ayuda	
Perfil	
Ejemplo de un curso	13
Crear un curso	25
Configuración de un curso	
Agregar Módulos	
Matriculación de estudiantes	
Añadir tareas	
Dominio y competencias	
Uso de automatización en un curso	
Uso de gamificación	
Uso de cumplimiento para capacitación	
Tomar asistencia	
Importar/Exportar contenido del curso	54
Crear rutas de aprendizaje	
Comunicación con los usuarios	58
Notificaciones	61
Resumen	62

### Introducción

MATRIX es un LMS de clase mundial, galardonada como una de las mejores plataformas para el uso de empresas. Nuestra LMS es conocida por su interfaz de fácil uso, cuenta con características innovadoras, además ofrece atractivos precios, sin perder el nivel de calidad.

MATRIX es un producto de CYPHER LEARNING, una empresa que se especializa en ofrecer plataformas de e-learning para organizaciones de todo el mundo. CYPHER LEARNING también proporciona un LMS para uso de las escuelas y universidades llamada NEO. Los productos de CYPHER LEARNING son utilizados por más de 20.000 organizaciones, cuentan con millones de usuarios y han ganado varios premios.



Queremos que nuestros usuarios obtengan los mejores resultados al utilizar nuestro sitio, especialmente cuando están empezando. Para ello hemos creado 3 guías de inicio para los principales tipos de usuarios en MATRIX: administradores, instructores y estudiantes.



Guía de Introducción para Instructores (esta guía) explica temas como: navegar en MATRIX, utilizando el centro de ayuda, creación y configuración de un curso, inscribir estudiantes, usar automatización y gamificación y más.



Guía de Introducción para los Administradores explica temas como: navegar en MATRIX, utilizar el centro de ayuda, creación de cuentas, configurar el catálogo de cursos, configuración de políticas, personalización de los mensajes automáticos y más.



Guía de Introducción para los Estudiantes explica temas como: navegar en MATRIX, uso del centro de ayuda, matricularse en sus cursos, presentación de evaluaciones, ver calificaciones, comunicarse con los instructores y más.

Esta guía cubre las opciones más comunes para los instructores que utilizan MATRIX. Si deseas buscar un tema en específico, consulta el índice. Si tienes alguna duda adicional, consulta nuestro Centro de ayuda o visita nuestro Foro de soporte.



### Navegando en MATRIX

La página de inicio es la primera página que verás cuando inicies sesión con tu cuenta. Aquí encontrarás un panorama general de la información más importante del sitio. En la página de inicio los instructores también pueden ver su calendario, lista de tareas pendientes, anuncios y más.





# Guía de Introducción para Instructores

#### Íconos y navegación

Verás diferentes íconos en la plataforma que son usados para añadir, editar, eliminar y otras acciones. Aquí un panorama general de los íconos más importantes:

- + Agrega contenido como cursos, secciones y módulos.
- Remueve elementos de tu plataforma.
- Edita una página o elemento.
- Configura diferentes áreas de la plataforma.
- Elimina elementos.
- Accede a tus mensajes a través del ícono de mensajes en la barra superior derecha.
- Las Notificaciones te permiten estar al día con los cambios en el sistema.
- El ícono de papelera abre una ventana emergente con todo el contenido eliminado.
- Tu carrito de compra contiene tus elementos ordenados.
- Este ícono da acceso al Centro de Ayuda de MATRIX.
- Q Usa el ícono de búsqueda para encontrar contenido específico del sitio.

#### Barra de la izquierda

La barra de la izquierda contiene pestañas que te permiten navegar rápidamente a las áreas principales del sitio, como: Bienvenida, Cursos Usuarios Recursos y Reportes.



La barra de la izquierda te permite acceder a estas pestañas independientemente de la página de dónde te encuentres. Si posicionas tu cursor sobre una pestaña, aparecerá una ventana emergente con las opciones más importantes de esa área.



#### Barra superior de la derecha

La barra superior de la derecha muestra diferentes íconos, si haces clic en ellos puedes acceder a los mensajes, notificaciones, calendario, papelera de reciclaje, centro de ayuda, búsqueda y ver o editar tu perfil.



#### Barra de la derecha

En la barra de la derecha encontrarás lo siguiente: anuncios, próximos eventos, así como una lista de todas las ventanas minimizadas. Para ver más detalles, solo haz clic en un elemento.

<		Die	c 20	20		>
S	М	Т	W	Т	F	S
29	30	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	<b>T</b>	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	1	2
calen	dario	comp	leto		0	cultar
Pen	die	ntes	S			+
	3 tra	bajo	s po	r cali	ficar	
 * ;	Prep aprei de la	are le ndiza s 4 p	os m aje p p.m.	nater ara li	iales a cla	de se
*	Elimi obso	inar l leto:	los n s del	nater arch	iales iivo	5
Rec 6	onc	cin	nier	ntos		>
	Off Ge	fice 3 stión	65 M de p	aster royec	tos	
	Ce Ge	rtifica stión	ado F de p	inaliz royec	ación tos	
•	Me Ge	ejor al stión	lumn de p	o royec	tos	
0	Ap Ge	rendi: stión	z rap de p	ido royec	tos	

#### Noticias

La página de noticias se utiliza para agregar novedades para amigos, cursos, grupos o para toda la compañía. Las noticias de productos normalmente contienen actualizaciones del equipo de MATRIX o administrador de tu sitio. De forma predeterminada, un feed de noticias solo muestra los elementos más recientes pero puedes deslizar hacia abajo para ver más elementos.



## Centro de ayuda

Brindamos soporte técnico con un Centro de ayuda para acceder a la información de cada paso. Para acceder al Centro de ayuda, haz clic en el ícono de ayuda en la barra superior derecha.

Se abrirá una ventana emergente con opciones. Usa la ayuda en línea para buscar diferentes temas. Si estás en una página específica y necesitas ayuda, una opción de ayuda para la página actual también aparecerá. Aquí también puedes encontrar acceso a nuestro Foro de Soporte y Noticias de Producto, donde frecuentemente publicamos actualizaciones y nuevas herramientas.



En la ayuda en línea puedes buscar temas organizados por el tipo de usuario para acceder a instrucciones más detalladas, en ellas encontrarás capturas de pantalla, para una mejor descripción. El centro de ayuda puede ser observado a través de una ventana emergente sin tener que salir de tu página actual.



## Perfil

Tu perfil muestra información básica, detalles de tu cuenta, fotografías y más. La información visible depende de tu tipo de cuenta y la configuración de privacidad de tu cuenta.

Para comenzar a configurar tu perfil ve a la barra superior derecha y haz clic en el botón Perfil, después haz clic en el botón de Editar en la parte superior derecha.



Ve a la pestaña Configuración para elegir diferentes opciones relacionadas con tu perfil, así como demostrar tu estatus en línea.

	Armando Fernandez	International contraction of the state of th
9	Configuraciones Configuración general de la cuerta. La configuración de privacidad se encuen	nta el la pestaña de Privacidad.
0	Mostrar	
Perfil	Servicio	
	Notificaciones audibles	
Conrguiado.	Mostrar calendario pequeño en el panel de control	
Privacidad	¿Desea mostrar los grupos sugeridos en el panel de control?	
	Habilitar cambio de clase	
Compras	Mostrer accesos directos	
*	Mostrar usuarios en línea	
Reconocimia		
<b></b>	Redes sociales	
Blog	Sitio	ID
Portafolio	Facebook	Armando_F
ata .	Linkedin	Armando_F
Colaboradores	Twitter	Armando_F
÷	Instagram	Armando_F
Historial de accesos	/ Editar	

## Ejemplo de un curso

Antes de mostrarte cómo crear tu propio curso, nos gustaría que te familiarizaras observando un curso típico dentro de MATRIX. A continuación, te mostraremos cómo navegar en un curso, explorando las pestañas principales, como módulos, tareas y mucho más.

La página de destino predeterminada de un curso es el área de "Módulos", que te proporcionará muchos aspectos de tu curso, incluyendo los módulos; como la barra de la izquierda con pestañas que le darán acceso directo a las áreas del curso más importantes, así como la barra de la derecha, la administración del curso, la lista de pendientes e incluso la tabla de clasificación si tienes gamificación activada.



Ahora veremos cada sección.

#### Navegación principal de la izquierda

Cuando estés en un curso la barra principal izquierda se minimiza permitiéndote navegar a cualquier área del sitio simplemente pasando el cursor en el ícono del lado superior izquierdo.



#### Barra izquierda

La barra izquierda del curso muestra pestañas que te permiten navegar en diferentes áreas de un curso, como: administración, inicio, evaluaciones, estudiantes y juegos.



La barra izquierda muestra pestañas con acceso directo a las siguientes áreas:

- ✓ Administrador configura el curso, importa/exporta contenido del curso, elimina el curso;
- Comienzo desde la pestaña Inicio puedes acceder a áreas importantes como el Tablero, Módulos, Noticias, Calendario, Grupos y Bienvenida;
- ✓ Evaluaciones muestra las evaluaciones del curso;
- Pestaña de puntuaciones muestra todas las puntuaciones;
- ✓ Medios muestra los recursos Kalutra;

# Guía de Introducción para Instructores

- ✓ Dominio seguimiento de las competencias del curso;
- ✓ Recursos el área donde puedes guardar recursos independientemente en cualquier módulo;
- ✓ Empleados enlista a los estudiantes del curso;
- ✓ Instructores enlista a los instructores del curso;
- ✓ Juegos si el curso tiene un juego, ésta es el área donde puedes ver un resumen de este;
- ✓ Automatización haz una lista de reglas automatizadas que harás para el curso;
- ✓ Asistencia registra la asistencia del estudiante;
- Mapa de asientos permite a los instructores organizar los lugares de los estudiantes durante el curso;
- ✓ Foros foros de discusión entre miembros del curso;
- ✓ Chat salas de chat donde los miembros pueden intercambiar mensajes en tiempo real;
- ✓ Wiki son una compilación de páginas que pueden ser editadas por varios;
- ✓ Blogs área donde los estudiantes e instructores pueden compartir sus apuntes;
- ✓ Compras si tienes e-comercio habilitado, esta pestaña muestra todas las compras del curso;
- ✓ Guía de la asignatura permite crear una página de descripción general del curso;
- Reseñas permite ver los puntajes que dejan los alumnos y las reseñas de los cursos en los que están inscritos.

Puedes configurar el curso para habilitar/deshabilitar la mayoría de estas pestañas.



#### Noticias

Para acceder a las noticias del curso, ve a Inicio y luego haz clic en la pestaña Noticias. El servicio de noticias muestra anuncios de cursos, publicaciones de otros usuarios, nuevas evaluaciones, nuevos módulos, eventos y más.

	Conceptos básicos de gestión de marketing	<i>₽</i> ₽	🔋 🔍 Armando Fernandez 💣 🗸
and a start of the	Panel de control Lecciones Noticias Calendario Grupos Bienvenido/a		Actividad
8	Noticias		Armando Fernandez     Posted in news feed
Admin	🕈 Publicar 📢 Anuncio 🔊 Fuentes RSS		<ul> <li>Armando Fernandez</li> <li>Posted in news feed</li> </ul>
Comenzar	Patricia Lopez	20 Nov, 3:23 am	Turner data sure a
<b>√</b> Tareas	¡Hola!		Alexia Sanchez
Libro de calificaciones	El curso comienza el lunes a las 10 de la mañana. Gracias.		Ximena Doming. * • Avanzado 753 9
<b>llı.</b> Dominia	0	022	Equipos
111 Recursos	Escribir un comentario		Discusiones fin_ 30852 24
L Empleados	S Amando Fernandez	hace menos de un minuto	Admin 🌣
L Instructores	Se pospone el congreso a la próxima semana. Estén atentos a las instrucciones.		Estilo: Instructor     6 Abr 2020 - 23 Abr 2020
Ŧ	$\heartsuit$		Catálogo: página configurar
Juegos	Escribir un comentario		Q Publicado
Mapa de asientos	Armandio Fernandez	bace T minuto	<ul> <li>No se necesita código de acceso</li> </ul>
Asistencia			<ul> <li>Inscripción: abierto cerrar</li> </ul>
Ξ			n Desbloqueado

Puedes editar y eliminar nuevos elementos, incluyendo posts y comentarios de los estudiantes.



#### Barra derecha

En la barra derecha puedes encontrar el control de Admin que te permite publicar el curso y encontrar el código de acceso a este. Aquí también se muestra la actividad de tu perfil, lista de pendientes, anuncios, e-comercio, información y tabla de clasificación del juego, si tienes activada la gamificación. Para ver más detalles haz clic en un elemento.



#### Módulos

Para ver los módulos del curso ve a Comenzar y da clic en la pestaña Módulos. Aquí podrás ver todos los módulos del curso, puedes reordenarlos usando la herramienta de arrastrar y soltar.



Dependiendo de tus preferencias, también puedes cambiar a la opción Vista de lista desde la parte superior derecha. Esta vista muestra todas las secciones para todos los módulos:

=	Conceptos básicos de gestión de marketing	an	? Q. Armando Fernandez 🍪 🗸
See.	Panel de control Lecciones Noticias Calendario Grupos Bienvenido/a		Actividad
0	Lecciones III. Estadísticas   + Añadir   🗸	Mostrar secciones 🛛 🔛 🕅	Armando Fernandez Posted in news feed
Admin	Las lecciones y las secciones pueden ser realizadas en cualquier orden.	artodo 🖋 Actual 🛅 Eliminar	Armando Fernandez     Posted in news feed
Taroas	I. Introducción      En esse curso, aprendera los aspectos más importames de la comercialización de productos y servicios p	⊙ 5 dias ara clientes B2B y B2C <b>∂ th. ●</b> 6 secciones ~	Juego del curso > Alexie Sanchez Expert 1605 15
Libro de calificaciones IL Dominio III Recursos	2. Investigación de mercado     Aprocis o receptor y analizar datos cualitativos y cuantitativos sobre productos y servicios de marketing.	lla★● 6 sectiones ↔	Avanzado     Avanzado     T53
Empleados	3. Identifica tus prospectos Identifica y estudie a sus Tuturos clientes investigando el uso de sus productos y el comportamiento del	consumidor. Iliu★ 3 secciones ✓	Admin ¢ Estilo: instructor 6 Abr 2020 - 23 Abr 2020 RE Catálogo: página
I Juegos Ř Mapa de asientos	4. Evaluar la competencia Un análisis competitivo es importante. Con esta evaluación, puede establecer qué hace que su producto o	o servicio sea único. Ili.★♥ 2 secciones ^	Configurar     Publicado     no publicar     No se necesita código de     acceso     Inscripción abierto

Un módulo tiene secciones de contenido y evaluación. Puedes ver las secciones de los módulos yendo a la pestaña Secciones.

=	Conceptos básicos de gestión de marketing	🧬 🦉 🔳 😰 🔍 AI	mando Fernandez 💣	~
18 -	Introducción		Continuar 2	>
Admin	Visión general de la lección Secciones Competencias Finalización Mostrado Desbloqueado Etiquetas Notas	+ Añadir 🥒	Editar 💼 Borrar lecció	n
<b>√</b> Comenzar	Secciones			
	Bir Elminer < >			
Tareas	Sección	Duración	Obligatorio Ocultar	r i
Libro da	🔲 📑 Los principios del marketing 💄	O 5 dias		
caincaciones	🗇 🌍 ¿Qué esperas aprender en este curso? 🏠 Il. 💌			
Dominio	🗌 💉 Aplicabilidad de los principios de marketing 🕮 🎰 \star			
Recursos >	🔲 🕐 QRM (no dada)			
2 Empleados	🖂 👍 QRM (no sada)			
	🖂 📄 oposiciones			
Tungos	+ Añair			

#### Páginas de contenido

Una página de contenido se crea utilizando nuestro editor HTML integrado y puede contener cualquier tipo de medio, incluidos audio, video, documentos de Office y Google Docs. Puedes crear módulos atractivos con poco conocimiento técnico. Así es como podría verse una página de contenido:



En la pestaña Finalización, puedes agregar reglas que se deben realizar cuando un alumno completa la sección.

=	Conceptos bá	sicos de gestión de marketing 🛛 🖉 🖩	20	C Patricia Lo	pez 📵 🗸
٥	Expandir todos     Introducción	Introducción		00	Continuar >
<ul> <li>✓</li> <li>✓</li></ul>	Los principios del marketina     Los despensa aurencer en sera curso?     Apricacitada de los principios de marketing.     QRM	Visión general de la lección Secciones Competencias Finalización Mostrado Desbloqueado Eliquetas Notas Requisitos para terminar Esta lección se considera completada cuando todas sus secciones hayan sido completadas.			
-	👍 CRM	Añadr requisito			
-	2. Investigación de mercado	Requisito adicional Complete 1 optional sections with #webinar 1		Editar	Eliminar
	3. Identifica tus prospectos	Complete 1 optional sections with #quizz 1		/	-
-	4. Evaluar la competencia				
1	5. Crea tu plan de marketing	<ul> <li>Finalización de la clase</li> <li>Requiera que esta lección sea completada para la finalización de la clase.</li> </ul>			
1	6. Desarrollo de productos				
	7. Precios de servicios y productos	Acciones cuando se finalice Añada aquí las acciones que deberían ser ejecuradas cuando se complete una lección.			
0	8 Canales de distribucion	Acción Agr	egado	Editar	Eliminar
*	9. Promoción de productos y servicios.	<ul> <li>Insignia de premio Aprendiz rapido para el juego Juego del curso (Ventana emergente)</li> <li>10 I</li> </ul>	Ene 2020	1	-
\$	10 Publicidad	Inscribase en una ruta Camino de gestión mediajavascriptivoid(0) 6 A	br 2020	/	-
	11: Ética de marketing 12: Examen final	♣ Afadr			

Cada página también tiene su propia área de Recursos, donde puedes cargar recursos como archivos, páginas, recursos web o agregar los existentes de tu biblioteca personal o de la empresa.

Conceptos bá	sicos de gestión de market	ing			/ <sup>PP</sup> III   ?	Q Patrici	a Lopez 💮
Recursos							+ Af
Utilice este espacio par Puede reutilizar recurso	a compartir recursos con sus empleados, tale os existentes en nuestra biblioteca o contribuir	s recursos como el prontuario recursos prop <mark>i</mark> os.	de la clase, v	rideos o doci	umentos.		
- Eliminar D Expor	tar						
Recurso							
🗍 🔿 Marketing							
📋 👼 Mejores práct	icas en datos Recolección y preparación Reco	mendaciones para los revisore	es, Editores y				
🔲 🛱 Córno crear u	n gran diseño de logotipo						
🔲 🖀 Herramientas	de diseño						
Marketing	org/wiki/Marketing			Not logged in	Talk Contribu	itions. Create a	ccount Log in
Marketing	org/wik/Marketing			Not logged in	Talk Contribu	tions Create a	ccount Log in
Marketing → https://en.wikipedia	org/wik/Marketing	Read	J View source	Not logged in View history	Talk Contribu	tions Create a	ccount Log in Q
Marketing → https://en.wikipedia	Article Talk Marketing	Read	View source	Not logged in View history	Talk Contribu	tions Create a	ccount Log in Q
Marketing → https://en.wikipedia arymet.of WiKIPEDIA One Due Buare Ease	Article Talk Article Talk Marketing From Villepedia, the free encyclopedia	Read	J View source	Not logged in	Talk Contribu	dions Create a	ccourt Log in ्र्
Marketing https://en.wikipedia ************************************	Article Talk Article Talk Marketing From Villepedia, the free encyclopedia For the magazine, see Marketing (magazi	Road	View source	Not logged in View history	Talk Contribu	dions Create a	ccount Log in Q
Marketing → https://en.wikipedia	Article Talk Article Talk Marketing From Villepedia, the free encyclopedia For the magazine, see Marketing (magazi Marketing refers to activities a company und	Read inc). ertakes to promote the buying or s	View source elling of a prov	Not logged in View history duct,	Talk Contribut	tions Create a tipedia	ccount Log in Q
Marketing → https://en.wikipedia	Article Talk Article Talk Marketing From Villepedia, the free encyclopedia For the magazine, see Marketing (magazi Marketing refers to activities a company und service, or good "I" in 2017, The New York T enthrafting tate peocle sea tack of there walk	Read	View source elling of a pro- ng stories so	L Not logged in View history duct,	Taik Contribu Search Wik Search Wik Mar arketing - Mar	tions Create a lipedia rketing rketing menag	ement
Marketing → https://en.wikipedia # parks of # parks of Wikipedia Contentis Conten	Article Talk Article Talk Marketing From Wilepedia, the free encyclopedia For the magazine, see Marketing (magazi Marketing refers to activities a company und service, or good. <sup>[1]</sup> In 2017, <i>The New York Ti</i> enthraling that people lose track of their valil It is one of the primary components of busine direct their product to other businesses (328)	Read inc). entakes to promote the buying or s imes described it as "the art of tell tets". <sup>(7)</sup> as management and commerce. <sup>[3]</sup>	View source elling of a pro- ng stories so Marketers ca s (B2C	that logged in View history duct, n Dir	Talk Contribut Search Wilk Search Wilk Activeting - Mar Activetion - Activetion -	tions Create a tipedia rketing rketing manag ncepts Brand licensing Brand licensing	ernent (nide)

#### Evaluaciones

Para ver una lista de las tareas o evaluaciones del curso, ve a la Pestaña tareas. Una tarea puede estar conectada a un módulo o tarea independiente.

=	Concep	otos básicos de gestión de marketing			<b>.</b>	n 🛛 🖓	Patricia	Lopez 🚷 🛩
	Tareas	Todo 🕰 Calificar Asignado No data Estadísticas						+ Añadir
	Todo					C* Muestra	los más rec	centes primero
Aamin	→ Asignar	🔶 Deshacerdar 🖉 Editar 💼 Eliminar						
<b>√</b> Comenzar	Tarea		Comenzar	Fecha límite	Asignado	Máxima puntuación individual	% <mark>de</mark> l total	Calificar/ Enviado
	?	Q.R.M Introduction		22 May 10:39 pm	×	0	4.2	
E Libro de		QRM Introducción		22 May 10:59 pm	×	100	4.2	1
calificaciones		SWOT en sayo 🛍 📩	9 Ene 4.00 pm	30 <b>Jun</b> 200 am	4	100	4.2	2
Dominio	?	Fuentes de información 🏤 🗙 Eviluer la compatencia	13 Ene	30 Jun 200 em	1	2	4.2	2
Recursos	i 🖌	¿Qué es ético? du 🗙	14 Ene	30 Jul 200 am	1	100	4.2	2
Empleados	- ×	Eficiencia del canal de distribución 💼 🔍	9 Ene	31 Jul 200 am	~	100	4.2	2
2 Instructores		Ensayo de segmentación 🎚, ★ 🛡	13 Ene	31 Jul 200 em	~	100	4.2	2
T	2	test		6 Ago 10:39 pm	×	0	4.2	
Juegos ER	2	Métodos de búsqueda 🥼 💌	12 May	24 Ago 200 em	~	1	4.2	2
Mapa de asientos		Canal Power Point II.	6 Ene	31 Ago 200 em	1	100	4.2	2
44 Asistencia		Aplicabilidad de los principios de marketing 🖪 🎰 ★	7 Ene	31 Ago 200 am	~	100	4.2	2
) Foros		Investigación cualitativa vs. cuantitativa 🏎 🔍 Investigación de mercado	8 Ene	31 Ago 200 am	1	100	4.2	2

Puedes crear 16 tipos diferentes de evaluaciones:

- Examen una serie de preguntar que puedes responder en línea;
- Essay los alumnos pueden enviar su respuesta utilizando el editor HTML e incluir un número ilimitado de archivos adjuntos;
- Sin conexión una evaluación tradicional, como una prueba en papel o la lectura de un libro. No hay envío en línea para este tipo de evaluación y se espera que el instructor ingrese las puntuaciones de cada alumno en función de los resultados del trabajo fuera de línea.;
- ✓ Encuesta elige entre preguntas de opción múltiple y preguntas de forma libre;
- Discusión los alumnos ganan puntos al participar en un solo hilo de discusión iniciado por el instructor;
- Debate los alumnos agregan argumentos a favor o en contra de una propuesta proporcionada por el instructor;
- Equipo permite que grupos de alumnos trabajen en presentaciones conjuntas. El instructor organiza a los alumnos en equipos, cada uno de los cuales tiene su propio grupo privado;

# Guía de Introducción para Instructores

- Dropbox aquí los estudiantes podrán subir uno o más archivos;
- ✓ SCORM captura los resultados de un elemento SCORM;
- ✓ Asistencia otorga puntos según el registro de asistencia de un alumno;
- Turnitin agrega una evaluación que pueda tener una verificación de originalidad a través de nuestra integración Turnitin;
- ✓ Evaluaciones personalizadas LTI integra evaluaciones de LTI de terceros;
- Evaluaciones Google si la integración está habilitada, puedes agregar asignaciones de Google;
- ✓ Evaluaciones H5P si el estándar de contenido H5P está habilitado, puedes agregar evaluaciones H5P.

Para ver los detalles de una evaluación, haz clic en el nombre. Así es como se ve una evaluación en un módulo:



Según el tipo de evaluación, puede encontrar algunas o todas las siguientes pestañas:

- Tareas muestra la información más importante sobre la evaluación, como su estado de calificación, presentaciones e instrucciones;
- Preguntas muestra las preguntas de una evaluación si se trata de un cuestionario o encuesta, y la cantidad de puntos que se asignan a cada una de ellas;
- Calificaciones muestra una lista de las calificaciones de los alumnos para la evaluación, entregas de cada alumno;
- ✓ Asignado indica las evaluaciones que necesitan ser calificadas;
- No dado indica las evaluaciones que aún no se han enviado;
- ✓ Estadísticas muestra la distribución de calificaciones entre los alumnos;
- Escalas de evaluación aquí puedes ver la escala de calificación asociada con la evaluación;
- ✓ Rúbricas aquí puedes ver la rúbrica asociada con una evaluación;
- ✓ Competencias ver las competencias que son evaluadas por la evaluación;
- ✓ Finalización si el curso es a su propio ritmo, puede agregar reglas que se realizan cuando se completa la evaluación;
- Reglas de puntuación agregar reglas y acciones para cuando los alumnos alcancen un puntaje específico;
- Personalizar puede personalizar una evaluación para mostrársela solo a determinados alumnos u ocultarla a determinados alumnos;
- Etiquetas puede etiquetar una evaluación y luego usar las etiquetas como requisitos opcionales para completar el módulo;
- Monitor esta función te permite restringir el acceso de los alumnos a la evaluación según los códigos de acceso, la fecha de inicio y la dirección IP.

Más adelante en esta guía entraremos en más detalles sobre cómo agregar evaluaciones. Ahora que sabes cómo se ve un curso completo en MATRIX, estás listo para comenzar a crear el tuyo.

Las siguientes secciones de la guía te mostrarán cómo crear un curso, configurarlo, agregar módulos y evaluaciones, calificar evaluaciones, inscribir alumnos y más.

### Crear un curso

Para crear un curso, haz clic en la pestaña Curso de la barra de la izquierda, después, da clic en Añadir.

Considera lo siguiente cuando crees un curso:



- Código de acceso si seleccionas la opción "código de acceso" al crear un curso, obtendrás un código de acceso (Para la autoinscripción) que se mostrará en la página de destino del curso, o en la barra de la derecha en "Admin";
- ✓ Estilo puedes elegir entre los cuatro diferentes estilos de enseñanza:

Añada una nueva clase	×
Descripción Opciones	
Nombre	
Estilo	Duración
A su propio ritmo 🗸 🗸	
Instructor Híbrido	G
A su propio ritmo	
Microclase	
* Opcional	Guardar

- Instructor El aprendizaje tiene lugar en un ambiente de clase tradicional. Este es el más común para las empresas que utilizan el aprendizaje en línea en combinación con una clase tradicional;
- Híbrido El aprendizaje tiene lugar en un ambiente de una capacitación, pero algunos de los módulos pueden cursarse en línea, a menudo con asignaciones que permiten al estudiante continuar una vez que ha alcanzado cierta puntuación;
- A su propio ritmo todos los módulos son en línea y los estudiantes pueden tomar el módulo en cualquier momento. No hay horario para tomar el curso, no hay fechas para los módulos particulares, no hay "Fecha de vencimiento" para las evaluaciones, tampoco existe períodos de calificación;
- Micro cursos un curso fácil de entender que da acceso a los módulos sin acceso a otras pestañas, es lo mismo que un curso convencional.
- ✓ Duración puedes seleccionar las fechas entre las cuales se llevará a cabo el curso, o si tu curso es "a su propio ritmo", puedes especificar una duración sin establecer fechas fijas;
- ✓ Temas elige el tema del curso de la lista proporcionada.

Para ver opciones más avanzadas, visita la pestaña Opciones. Aquí puedes configurar el idioma del curso, la zona horaria, el código del curso, la sección, el semestre en que se llevará a cabo el curso, el número de créditos para el curso y la organización.

Añada una nu	ieva clase			×
Descripción Op	ciones			
Idioma:	Español 🗸	Zona horaria:	(GMT+00:00) UTC	~
Curso: *		Sección: *		
Créditos: *		Organización	Fine Edge Company	~
Escala de calificaciones	Standard regular gre 🗸			
* Opcional				Guardar

Una vez que hayas añadido el curso, lo llevarás a su página de destino predeterminada, que es el área de Módulos.





## Configuración de un curso

Como instructor tienes muchas opciones para configurar tu curso, desde elegir las pestañas que se muestran en la barra izquierda, hasta configurar qué pasa cuando un estudiante completa el curso.

Ve a Admin y selecciona Información Básica en la barra izquierda.



Ahora examinaremos las opciones de configuración más importantes.

#### Pestañas

Puedes seleccionar las pestañas que tú y tus alumnos puedan ver en la barra izquierda del curso, como noticias, módulos, calendario y herramientas de colaboración. De forma predeterminada, solo están habilitadas las funciones más comunes, las funciones menos comunes como wikis y chat están deshabilitadas.



#### Inscripción

Esta área le permite seleccionar las opciones de inscripción. Por ejemplo, puedes elegir que un estudiante pueda cancelar su inscripción, o notificar a los instructores de las inscripciones, o permitir que los estudiantes que están desactivados tengan acceso a un curso y más. También puedes configurar reglas automáticas cuando los estudiantes sean matriculados o dados de baja, como mandar un mensaje automático.

=	Entrenamiento básico de la marca 🖉 🖉 🖩 🖬 🖬 🔍 Patricia Lope	z 📵 🗸
Hadey- Unvidson	Configurar Información básica Pestañas Programa Inscripción Lecciones Tareas Finalización Ruta Catálogo E-comercio :	
•	Inscripción	
Admin	Servicio	Editar
7	Permitir que los empleados se inscriban	
Comenzar	Matricula abierta	
	- Max.empleados	1
Taleas	Notificar a los instructores de las matriculaciones	
Libro de	Notificar a los administradores de las inscripciones	
calificaciones	Notificar a los administradores de las matriculaciones	
IL. Dominio	Acciones de inscripción	
Recursos	Añada aquí acciones que deberían ser ejecutadas cuando se inscribe un empleado.	
1	Acción Agregado Editar	Eliminar
Empleados	🖬 Envía el mensaje enlatado: 'inscripción' 8 Ene 2020 🥒	-
A Instructores	+ Añadir	

#### Lecciones

En esta pestaña, puedes configurar tus lecciones y secciones. Elige la configuración actual de la lección y configura su diseño. También puedes habilitar el contenido por goteo, lo que te permite programar el acceso de los alumnos a los módulos en lugar de tenerlos todos disponibles a la vez.

=	Entrenamiento básico de la marca 🥔 🖉 🖩 🏾 🖬 🔍 Parrela Lopez 🌒 🗸								
-Hadag- Dandson_	Configurar Información básica Pestañas Programa Inscripción Lecciones Tareas Finalización Ruta Catálogo E-comercio :								
-	Lección actual								
Admin	Servicio								
4	Mostrar solamente las lecciones hasta la lección actual a los empleados.								
Comenzar	Ocultar (én vez de mostrar) todas las lecciones cuando se establezca la lección actual								
✓ Tareas	Establecer como lección actual automáticamente según fecha								
Dibro de	Mostrar contenidos poco a poco								
calificaciones	Active esta característica para ir mostrando las lecciones según una planificación establecida.								
<b>il.</b> Dominio	+ Habilitar								
TT Recursos	Diseño								
<u>.</u>	Servicio								
Empleados	Descripciones de las lecciones								
*	Numerar las lecciones automáticamente								
Instructores	Habilitar la vista de cuadricula para los empleados (por defecto)								
2	✓ Habilitar la vista de lista para los empleados								

#### Finalización

Agrega acciones que se deben realizar cuando se completa un curso, como otorgar un certificado, insignias, enviar mensajes personalizados a los alumnos o inscribirlos en otro curso.

	Entrenamiento básico de la marca 🖉 🦨 🖩 🖬 🖬 🔍 Parricie Lopez 🛞 🛰
Davidson_	Configurar información básica Pestañas Programa Inscripción Lecciones Tareas Finalización Ruta Catálogo E-cornercio :
<b>O</b> Admin	Requisitos para terminar Está desconectada la comprobación automática de la finalización de una clase. Todavía puede finalizar empleados manualmente
<b>√</b> Comenzar	+ Hsolitar
	Secuenciación
Tareas	Servicio
Libro de	Exigir que las lecciones sean realizadas en el orden propuesto
alificaciones	Exigir que las secciones sean completadas en el orden propuesto
th. Dominio	Auto-completar
Recursos	Servicio
1	Completar automáticamente una sección de la página cuando se visite.
Empleados	Requerir finalizar los vídeos
A Instructores	Acciones cuando se finalice
I Juegos	Añada aquí aquellas acciones que deberían ser ejecutadas cuando se complete la clase, tales como conceder un certificado.
*	Acción Agregado Editar Elímina
Reseñas y waluaciones	🖀 Envla el mensaje enlatado: "finalización de una clase" (Ventana emergente) B Ene 2020 🥒 🗕
sociales	+ Afaor

## Agregar Lecciones

Para añadir una lección, ve la vista de Módulos y elige Agregar. Escribe el título, una fecha opcional, una descripción y luego haz clic en Guardar.



Una vez que hayas agregado una lección, puedes usar el ícono de edición para cambiar su configuración, descripción o cambiar su imagen. Después puedes agregar secciones a tus lecciones, que pueden ser secciones de contenido o tareas.

Agregar sección	×
Contenido	
Página Introduzca su propio contenido, tal como texto, imágenes y vídeo	SCORM Contenido desde un paquete SCORM.
Tarea	
Test Contestar un test en línea	<ul> <li>Ejercicio escrito online (Ensayo)</li> <li>Responder a la pregunta con algún texto y opcionalmente un archivo adjunto.</li> </ul>
Sin conexión a la web Una tarea para realizar sin conexión a internet, tal como realizar un test o leer un libro	Encuesta Realizar una encuesta en línea
Discusión Discute acerca de un tema y gana puntos por tu participación	Debate     Debata una propuesta y obtenga puntos por participar
Equipo Agrupar a los empleados en grupos y calificar su trabajo en equipo	SCORM Realiza un cuestionario SCORM
Espacio en la nube para subir archivos Enviar uno o más archivos	Biblioteca Añade una copia de uno o más de tus trabajos disponibles

#### Agregar secciones

Para agregar una sección a una lección, haz clic en la pestaña Secciones y a continuación, selecciona el tipo de sección que deseas agregar (ejemplo arriba). Por ejemplo, para agregar una página de contenido, haz clic en Página escribe un título y haz clic en Guardar. Después puedes usar el editor HTML para crear el contenido.



Aquí tendrás diferentes opciones para editar tu página de contenido. Puedes usar el ícono de imagen para agregar imágenes, texto o cualquier tipo de archivo incluyendo video y audio. Además, puedes grabar video y audio directamente de tu servidor. De esta manera se verá tu página de contenido cuando quede creada:



Para agregar recursos a una página de contenido, haz clic en la ficha Recursos y a continuación, selecciona el tipo de recurso que deseas agregar.



Por ejemplo, para agregar un archivo desde su computadora, haz clic en Archivo, selecciona el archivo que deseas cargar, agrega la descripción, la biblioteca en la que deseas colocarla.

Agregar Arch	ivo	×
File name:	SocialBulk_12_17_2020_hubld_5486510.xls [modificar]	
Nombre:	Reporte de redes sociales	
Descripción: *	Referencia para diseño de reporte de redes sociales.	
Biblioteca:	Personal Organización Empresa	
* Opcional		Guardar

#### Establece competencias para una lección

Si tu curso está asociado a competencias específicas, puedes etiquetar lecciones con las competencias que deben ser aprendidas. Ve a una lección, haz clic en la ficha Establecer Competencias, selecciona las competencias relacionadas a las lecciones y haz clic en Guardar.

≡	Conceptos básicos de g	🖑 🥊 📾 🕋	🔋 🔍 Patricia Lopez 🛞 🗸				
RA .	( Previo		Continuar >				
	Entrevista prospectiva						
Admin	Tarea Calificaciones Estadísticas	Escala de calificaciones	Establecer baremo	Mostrado E	Etiquetas Finalizació	in Competencias	Rangos de puntuación
<b>√</b> Comenzar	Conceptos básicos de marke	ting.					
	3. Investigación de mercado	idor					
Tareas	3.2. Entorno financiero	edox					
Libro de calificaciones	3.3 Análisis de los datos						
<b>ili.</b> Dominio	🖋 Editar 📕 Despejar						
illi Recursos	>						

Para reordenar lecciones o secciones en un módulo puedes usar la herramienta arrastrar y soltar. Para eliminar estos elementos, selecciónalos y haz clic en Eliminar.

=	Conceptos básicos de gestión de marketing	🥙 🖉 🔳 🟦 🖬	Q Patricia Lor	pez 🚷 🛩
	Introducción		00	continuar >
	Visión general de la lección			
¢ Admin	Secciones 🖬 Competencias Finalización Mostrado Desbloqueado Etiquetas Notas	🕂 Añadir 🖉	Editar 🗍 🛅 Bor	rar lección
<b>≁</b> Comenzar	Secciones			
2	â Eliminar < >			
Tareas	Sección	Duración	Obligatorio	Ocultar
Libro de	🗌 🧮 Los principios del marketing. 💄	🖸 5 dłas		
caimcaciones	🗌 🌍 ¿Qué esperas aprender en este curso? 🏠 🛍 🔍		~	0
Dominio	Aplicabilidad de los principios de marketing 🖪 th. 🖈		~	
Recursos	QRM (no dada)			0
L Empleados	🗌 📥 (RM (ho dada)		~	
2 Instructores	🖸 📄 oposiciones		1	0
T Juegos	🔹 Añadir			

## Matriculación de empleados

Para inscribir a los estudiantes en un curso, haz clic en la pestaña Empleados de la barra de la izquierda.

	Col	nce	ptos básicos de gestió	n de ma	rketing				e 🖓 🖓 🛛	1 1 ?	Q Patricia Lope	z 📵 🗸
	Em	ple	ados Activa 🖬 Cumplimien	ito Invitado	Archivado							<ul> <li>Añadir</li> </ul>
	Activa											
Admin	🔍 🖾 Mensaje 💆 Calificaciones 🔍 Contraseñas 🕂 Reconocimiento 🦰 Dar de traja i 🔶 Transferir 🖒 Desactivar 🖌 Completar 📓 Certificados exportados											
<b>⊀</b> Comenzar		Nom	bre 💌	Progreso	Puntuaciones	Calificación	Fecha límite	Reconocimientos	Dominio	Hora mmmas	Inscrito en ≑ Útmesiste ♦	Más
		0	Correa, Jess	1.50	0	F 0%	1	10	0		18 DIC 2020 Nunce	:
		•	Dominguez, Ximena	٢	0	B- 72%	2	10	0		9 Ene 2020 nece 212 clas	÷
Libro de calificaciones		•	Fernanda, María	0	0	B- 70%	1	15	0	00:01:50	9 Ene 2020 nece 154 clas	:
<b>ih.</b> Dominio		0	Fernandez, Armando	0	0	B 79%	12	2	0		18 Dic 2020 hace 249 dias	÷
		۲	García, David	0	0	В- 73%	1	12	0	00:01:01	9 Ene 2020 nace 254 diss	÷
Recursos		2	Gómez, Michael	٥	0	C+ 66%	2	9	0		9 Ene 2020 Nunce	E
Empleados		0	Gómez, Miguel	0	0	C+	3	9	0		9 Ene 2020 Nunce	:
instructores			Guadalupe, Maria	0	0	B 77%	12	15	0	00:00:59	9 Ene 2020 nace 254 clas	1
T			Hernández, Jose	0	0	B- 72%	-	12	0	00:00:05	9 Ene 2020 nace 254 olas	1
88		۲	Lõpez, Augusto	٥	0	B 78%	3	9	0		9 Ene 2020 Nuncs	:
Mapa de asientos		0	Lopez, Patricia	1.4	0	F 0%	1	3	0		18 Dic 2020 Nunce	:

A continuación, da clic en añadir en la parte superior derecha y selecciona una de las siguientes opciones:



#### Pestaña cursos

Si das a los estudiantes el código de acceso del curso, ellos pueden inscribirse al curso. Selecciona Registrar, ingresa el código de acceso y haz clic en Registrar. Alternativamente, si has habilitado el curso en el catálogo, los usuarios pueden desplazarse sobre la ficha Curso, hacer clic en Catálogo, seleccionar el curso e Inscribirse en el catálogo.

#### Seleccionador de personas

Puedes inscribir a los estudiantes utilizando el selector de personas, que te permite filtrar a las personas por nombre, tipo de cuenta, grupos y cursos. Selecciona los estudiantes que deseas agregar y haz clic en la flecha para moverlos en la columna de la derecha y a continuación, haz clic en Agregar.

Seleccione usuarios	×
Nombre Empleado 🗸 Todos los gruj 🗸	<ul> <li>Todas las clas</li> <li>Todas las org;</li> </ul>
Combinaciones	Seleccionada <
🗌 関 García, David	🗌 🚱 Fernanda, María
🗌 🧕 Gómez, Michael	
🗌 👩 Gómez, Miguel	
🗌 📵 Guadalupe, Maria	
🗌 🤤 Hernández, Jose	
🗌 💿 Lòpez, Augusto	
🗌 🧕 Martìnez, David	
Martìnez, Eduardo	
🗌 💿 Ramirez, Alejandro	
[1] 2 Próximo	
	Añadir

#### Invitaciones por correo electrónico

Selecciona el número aproximado de invitaciones a enviar, a continuación, introduce la dirección de correo electrónico, los nombres de los estudiantes que quieres agregar a tu curso.

	Conciencia de ciberseguridad 🛛 🥵 🖓 Patriq								
	Entre la información de la invitación Los campos opcionales se indican con un *.								
•	#	Correo electrónico	Nombre*	Apellido*					
	1	mariana123@jmail.com	Mariana	Palacios					
Comenzar	2	cesar@jmail.com	César	Medina					
Tareas		_							
Libro de calificaciones	Envia	и							

La invitación será enviada a cada usuario por correo electrónico con el mensaje de invitación para acceder al sitio, pidiendo que haga clic en la opción Aceptar. Cuando los usuarios hagan clic en Aceptar quedarán registrados en el sistema, llevándolos a la página principal del portal.

Ξ	Conciencia de ciberseguridad			🖑 🖗 🔳 🔟 🛛 O	🕻 Patricia Lopez 톉 🗸
	Empleados Activa No inscrito Invitado 2				
¢ Admin	Invitado				
1	Enviar de nuevo				
Comenzar	Nombre	Correo electronico	Enviado	VINCUIO WED	Aceptado
2	🗌 🚺 Mariana Palacios	mariana123@jmail.com	8:37 pm	Ø	
Tareas	🗌 🚺 César Medina	cesar@jmail.com	8:37 pm	S	
Libro de calificaciones					

### Añadir tareas

Una tarea es una actividad que un estudiante tiene que completar para ganar puntos. Estos puntos cuentan para una calificación final, basado en el esquema de puntuación seleccionado.

Hay dos maneras de agregar tareas: puedes agregar una evaluación en la sección de un módulo o agregar una evaluación como una tarea independiente. Para agregar una tarea en una sección de una lección, ve la lección, haz clic en Agregar sección y elige una tarea de 15 diferentes tipos a elegir:



De la pestaña Tareas en tu curso, haz clic en Añadir en la parte superior derecha.

	Conc	eptos básicos de gestión de marketing			<b></b>	I II ? Q	, Patricia	Lopez 📵 🛩
	Tarea	IS Todo II Celificar Asignado No dada Estadísticas						+ Añadir
0	Todo					C <sup>e</sup> Muestra	las más re	cientes primero
Admin	→ Asig	nar 🗲 Deshacerdar 🥒 Editar 💼 Eliminar						
<b>√</b> Comenzar	Tai	88	Comenzar	Fecha Ilmite	Asignado	Máxima puntuación individual	% del total	Calificar/ Enviado
<b>√</b> Tarcas	0 2	QRM Introduction		22 May 10:50 pm	×	0	4.2	
IE Libro de	0.4	QRM.		22 May	×	100	4.2	1
calificaciones	0	<ul> <li>SWDT ensayo di. *</li> <li>Crea tu atan de matieting</li> </ul>	9 Ene 400pm	30 Jun 200 sm	1	100	4.2	13
Darrinio	0 ?	Fuentes de información 🖬 ★	13 Ene	30 Jun 200 am	1	2	4,2	14
Recursos		¿Qué es ético? II. * Étice se marketing	14 Ene	30 Jul 200 tm	1	100	4.2	14
L Empleados	0.	<ul> <li>Eficiencia del canal de distribución. In</li> <li>Canales de distribución.</li> </ul>	9 Ene	31 Jul 200 sm	1	100	4.2	13
		<ul> <li>Ensayo de segmentación II. * •</li> </ul>	13 Ene	31 Jul 200 am	1	100	4.2	13
Ŧ	2 ?	test		6 Ago 10:59 pm	×	0	4.2	
Juegos	2	Métodos de búsqueda 🏨 🖤	12 May	24 Ago 200 am	1	1	4.2	14
Mapa de asientos		Canal Power Point the Canales of distribution	6 Ene	31 Ago 200 sm	1	100	4.2	12

# Guía de Introducción para Instructores

Por ejemplo, si seleccionas Ensayo, podrás ver las siguientes opciones:

≡	Conce	ptos	s básicos de gestió	on de marketing		d <b>a 4</b> 🖉 🖉 🔳 1	🛛 😰 C	Ratricia	
	Tareas	в т	Añadir una tarea del ti	po Ejercicio escrito onli	ne (Ensayo)	\$	•		+ Añadir
0	Todo		Descripción Opciones				vluestra	los más rec	cientes primero
Admin	→ Asigna Tarea	r   ←	Título				ima ación	% del	Calificar/
<b>⊠</b> Tareas	2	QRN	Máxima pun 100	Categoría Ningunos	Comenzar	Lección Ningunos	idual	4.2	Enviado
Libro de		QRN	Intentos máxi ¿Permitir re	Grading Cuenta para la med 🐱	Fecha límite 19 Dic 2020 03:59 pm	Escala de calificaciones Opción predeterminac	00	4.2	1
Lin.		SWC Cres tu	Instrucciones:				00	4.2	13
Dominio	2	Fuer	5 ° X D 6 H		$B \ I \ \sqcup \ \mathfrak{S} \ \times_{\mathbf{z}} \ \times^{\mathbf{z}} \ \underline{I}$	5 ⊞• ↔ © 0	2	4.2	14
Recursos		¿QUE Ética d	Párrafo ▼ RobotoLightNew ▼	12pt ▼ 🗮 ▼ 👌 ▼ <u>A</u>	• <u>A</u> • d <sup>o</sup> <u>E</u> <u>D</u> — f.	x Ω 🗐 🕼 🖬 🐇 🖬	00	4.2	14
Lengleados		Eficie Canale					00	4.2	13
A Instructores		Ensa Identif					00	4.2	13
T	2	test				G	)	4.2	
5uegos ≣≣	2	Méto	Ρ			0 WORDS		4.2	14
Mapa de asientos		Canale				Guarda	00	4.2	12
📽 Asistencia		Aplic	cabilidad de los principios de m Jación	arketing 🖽 III. ★	7 Ene	31 Ago 200 am	100	4.2	13

Considera las siguientes notas para configurar la evaluación:

- ✓ Puntuación máxima es la puntuación máxima que un estudiante puede obtener;
- Puntos si has seleccionado "Puntos", entonces estos serán los puntos que las asignaciones otorgarán;
- Categoría es la categoría de la asignación. Puede ver las categorías disponibles mediante Admin/Configurar/Asignaciones;
- ✓ Calificaciones contamos con las siguientes opciones:
  - Normales el grado de la evaluación, cuenta para la calificación final;
  - Crédito extra la evaluación de grado, contará como puntos extra para las notas finales;
  - Ignorar esta evaluación no contará para la calificación final;
  - No calificada la evaluación no será calificada y por lo tanto no contará para la nota final;
- Intentos máximos indica el número máximo de intentos que un estudiante tiene para presentar una evaluación;

# Guía de Introducción para Instructores

- Permitir envíos tardíos permite a los estudiantes enviar una evaluación después de la fecha de vencimiento;
- Módulo indica el módulo a la que será asignada la evaluación;
- Permitir a los estudiantes comentar permite que los estudiantes envíen comentarios sobre la evaluación;
- Puerta de enlace porcentaje mínimo (opcional) que un estudiante debe tener para acreditar la evaluación;
- ✓ Instrucciones instrucciones en cómo elaborar cada tarea.





### Dominio y competencias

Puedes realizar un seguimiento del progreso de tus alumnos y la comprensión del material de formación a través de competencias. Las competencias están asociadas con módulos, incluidas las páginas de contenido y las evaluaciones. Para asociar un curso con competencias, visita la pestaña Dominio y haz clic en Agregar competencias.



Puedes observar una lista de las competencias disponibles en la Biblioteca.



Después rellena la información requerida y estarás listo para comenzar a añadir competencias usando una forma o importándolas de un archivo:

=	Manejo de confli	ctos	🚰 🦧 🏛 🏦 🖬 Q. Patricia Lopez 🋞 🗸
V2	Dominio Compete	Agregar competencias	Agregar competencias
¢ Admin	Competencias	Nombre: Psicología asertiva	
<b>√</b> Comenzar	•	Descripción: Uso correcto de la psicología asertiva.	
☑ Tareas	····	Biblioteca:   Personal  Organización  Empresa	
Libro de calificaciones		* Opcional	uardar
<b>llı.</b> Dominio		2 Alinear las lecciones y tareas con las competencias que se espera que estas enseñen	y evaluen.
fii Recursos		•	
Emploados			
Instructores T Juegos		3 Haga clic en Cobertura para ver como están distribuidas sus competencias en el plan	de estudios de su clase

Por ejemplo, así es como una página de competencias se podría ver:

	Conceptos básicos de gestión de marketing	J 🖓 🦉 🛙		Q Patricia Lop	ez 🚷 🗸
	Dominio Empleados Competencias Cobertura Reglas Opciones			+ Agregar cor	npetencias
0	Competencias				
Admin	Nombre			E	liminar
1	Conceptos básicos de marketing.				-
Comenzar	CV_netflix				-
✓ Tareas	Conceptos básicos de marketing.				
Libro de calificaciones	+ Incluir – Ignorar				
<b>th.</b>	Competencia	Lecciones	Tareas	Cobertura	Incluido
Dominio	1. Introducción mercados financieros				
···	1.1. Conceptos bancarios básicos	4	6		~
Recuisos	1.2. Mercados y competidores	4	6		~
Empleados	1.3. De prospecto a cliente	~	4		1
*	2. Especificaciones de productos bancarios				
Instructores	2.1. Producto	6	6		~
Ŧ	2.2. Precio	4	8		1
Juegos	2.3. Sitio	4	5		1
≣≣ Mapa de	2.4. Promoción	5	7		~
asientos	3. Investigación de mercado				

Una vez que la lista de competencias está preparada, puedes unir módulos con competencias que deban estar enseñando:



En la pestaña de Cobertura se muestra un análisis, donde podrás ver qué tan bien cubre el curso las competencias:

	Conceptos básicos de gestión de marketing	🖑 🖗 🖩 🗊 🛛 🔾 Patricia Lopez 🋞 🗸
	Dominio Empleados Competencias Cobertura Reglas Opciones	
6	Cobertura	
Admin	Aquí puede ver cómo la clase enseña y evalúa las competencias que tiene asociadas.	
<b>√</b> Comenzar	Pobre	🖲 Bueno 🤤 Justo 🕒 Pabre 💿 Desconocido
☑ Tareas	. USU	
Libro de calificaciones		
<b>llı.</b> Dominio		
Recursos	Bueno	
L Empleados		
* Instructores		
T Juegos		

Puedes ver una tabla de dominio de competencias en la pestaña Dominio, debajo del Libro de calificaciones. En esta tabla puedes ver el progreso de los alumnos en cada competencia e identificar las que estén lográndose efectivamente y las que no.

	Conceptos bás	sicos d	e gestió	n de mai	rketing					æ	🧖 🖩 🖬 🖬	Q Patricia	Lopez 📵 🗸
	Dominio Emp	pleados Co	ompetencias	Cobertura	Reglas Opci	iones					Saltar	8 🗸	• 53
<u> </u>	Empleados por primer nombre 🗸 Cálculo: Average												
Admin	Competencia	s	Introducción mercados_	Conceptos bancarios	Mercados y competidores	De prospecto a cliente	Especificaciones de productos	Producto	Precio	5700	Promoción	Investigación de mercado	Comportamien del consumido
1		Código	1	1.1	1.2	1.3	2	2.1	2.2	2.3	2.4	3	3.1
Comenzar	Empleado	Promedio	75%	67%	81%	78%	65%	58%	739£	69%	62%	62%	63%
	🔕 Ramirez, Alejan 🚦	67%	16 81%	6 72%	6 89%	4 83%	26 74%	6 65%	8 84%	5 78%	7 70%	27 73%	10 76%
	😨 Sanchez, Alexia	74%	15 83%	5 84%	6 86%	4 80%	24 72%	5 68%	8 78%	5 68%	6 73%	24 78%	9 80%
Libro de calificaciones	Sernandez, Arm	73%	16 85%	6 75%	6 92%	4 88%	26 84%	6 78%	8 84%	5 94%	7 81%	27 82%	10 84%
<b>llı.</b> Dominia	🜒 López, Augusto 🚦	69%	13 85%	5 73%	5 93%	3	22 62%	5 50%	7 77%	4 63%	6 58%	<sup>24</sup> 65%	9 69%
	💿 Ruiz, Carlos 🚦	74%	16 92%	6 B1%	6 98%	4 B6%	26 88%	6 79%	8 96%	5 94%	7 82%	27 72%	10 70%
Recursos	🖲 García, David 🚦	86%	16 89%	6 78%	6 95%	4 93%	26 67%	6 57%	8 80%	5 69%	7 63%	27	10 64%
Empleados	Martinez, David ;	76%	16 91%	6 80%	6 97%	4 95%	26 84%	6 74%	8 93%	5 89%	7 78%	27 78%	10 78%
	Martinez, Eduar	78%	16 91%	6 79%	6 96%	4 98%	26 87%	6 79%	8 95%	5 95%	7 80%	24 82%	9 82%
Instructores	🖸 Correa, Jess	0%	16 0%	ő 0%	6 2%	4 0%	26 0%	6 0%	8	5 0%	7 0%	24 0%	9
Juegos	G Hernandez Jose	72%	16 75%	6 66%	6 83%	4 75%	26 84%	6 75%	8 93%	5 90%	7 78%	27 78%	10 74%

Las competencias también se pueden guardar como recursos y pueden ser compartidas a través del catálogo de Recursos:



### Uso de la automatización en un curso

La automatización ayuda a los instructores a ahorrar tiempo y hace que los cursos sean más agradables para los empleados. La función de automatización te permite definir acciones que ocurren bajo ciertas condiciones. Puedes configurar reglas que se ejecutan cuando los alumnos realizan determinadas tareas. Por ejemplo, puedes enviar un mensaje personalizado cuando los alumnos se inscriban en un curso o otorgar certificados cuando lo terminen.

Aquí te damos una lista de las reglas que puedes añadir:

#### Añadir reglas

Las reglas se pueden agregar a varias áreas, como cursos, módulos y diferentes secciones de un módulo.



#### Agregar reglas de finalización del curso

Puedes agregar acciones que deban realizarse cuando se complete el curso yendo a la página Admin/Configurar del curso y la pestaña Finalización. Aquí es donde normalmente elegirías la opción "Certificado".

=	Conceptos básicos de gestión de marketing 🛛 🖉 🖉 🖬 🖬 🖬 🖉 🔍	Patricia Lope	z , 🗸 🗸
	Configurar Información básica Pestañas Programa Inscripción Lecciones Tareas Finalización Ruta Catalogo E-comercio Cumplimiento Desacti	vación Más	
0	Requisitos para terminar		
Admin	La clase se considera completada cuando todas las lecciones requeridas hayan sido completadas.		
1	Requisito adicional	Editar	Eliminar
Comenzar	Complete 1 optional lessons with #video facil	/	-
✓ Tareas	Complete 1 optional lessons with #liderazgo	/	-
Libro de	- Desactiver   + Añadr requisito		
ılı.	Secuenciación		
Dominio	Servicio		
	Exigir que las lecciones sean realizadas en el orden propuesto		
Necursos	Exigir que las secciones sean completadas en el orden propuesto		
Empleados	Auto-completar		
Instructores	Servicio		
Ŧ	<ul> <li>Completar automáticamente una sección de la página cuando se visite.</li> </ul>		
Juegos	Requerir finalizar los videos		
R Mapa de asientos	Acciones cuando se finalice		
4	Añada aquí aquellas acciones que deberían ser ejecutadas cuando se complete la clase, tales como conceder un certificado.		
Asistehcia	Acción Agregado	Editar	Eliminar
Foros	Envia el mensaje enlatado: "finalización de una clase" (Ventana emergente) 6 Ene 2020	1	-
	🗷 Otorgar certificado Certificado Finalización (Ventana emergente) 22 Abr 2020	1	-

#### Agregar reglas para módulos

Para agregar reglas para un módulo específico, haz clic en un módulo y ve a la pestaña Finalización. El proceso es similar para las páginas de contenido.

Conceptos básicos de gestión de marketing	🚰 🖉 🖩 📋 🛛 Q. Patricia Lopez 🛞
Introducción	Continuar >
Visión general de la lección Secciones Competencias Finalización 🖬 Mostrado Desbloqueado Eliquetas Notas	
Requisitos para terminar	
Añadr requisito	
Requisito adicional	Editar Elimina
Complete 1 optional sections with #webinar 1	/ -
Complete 1 optional sections with #quizz 1	/ -
Finalización de la clase	
Acciones cuando se finalice	
Añada aquí las acciones que deberían ser ejecutadas cuando se complete una lección.	
	Agregado Editar Elimina
Acción	
Acción Insignia de premio Aprendiz rapido para el juego Juego del curso (Ventana emergente)	10 Ene 2020 🥒 🗕

## Uso de Gamificación

La herramienta de gamificación te permite crear juegos en todo el sitio y en todo el curso, donde los empleados pueden ganar puntos e insignias, haciendo ciertas tareas, avanzando a través de niveles y posicionándose en la tabla de clasificación con sus puntuaciones.

#### Configurando la gamificación en un curso

Visita la pestaña de Juegos, después haz clic en Agregar para agregar un nuevo juego a tu curso.

=	Conciencia de ciberse	eguridad	a 1, 19	11 ?	۹	
	Juegos ¡Esta sección está lista para juegos!					+ Añadir
Ċ Admin ✔ Comenzar ☑ Tareas	•	Dar clic en Agregar para crear un juego, después agregue los niveles y configure la to	abla de posició	ones.		
E Libro de calificaciones <b>IL</b> Dominio		Agregue las reglas que darán los puntos e insignias a las actividades de los empleac	105.			
Hecursos Empleados Instructores	0 (d) : 0 (	Los empleados podrán ver su avance y la clasificación en la tabla de posiciones.				

Ahora puedes comenzar a agregar niveles para el juego.

=	Conciencia de ciberseguridad		🏦 🔋 🔍 Patricia Lopez 📵 🛩
¢ Agrin	Participación Añada la descripción de su ludificación aguí Z Editar – Eliminar	← Juegos	Lista de clasificación No hay jugadores que tengan puntos
✓       Comenzar       ☑       Tareas	Niveles No hay niveles establecidos para esta ludificación. Añadr		
Libro de calificaciones	Insignias No hay insignias para este juego.		
Dominio III Recursos	Puntos No hay puntuación establecida para esta ludificación.		
2	Configuraciones del marcador		
Empleados	Opción	Valor	
Instructores	Habilitar		
-	Mostrar a los empleados	<b>v</b>	
Juegos	Incluir los empleados que finalizaron		
*	Equipos de soporte?		
Reseños y evaluaciones sociales	Tamaño	5 🛩	

Después de añadir niveles y puntos para cada uno, puedes comenzar a agregar reglas en los módulos, secciones y tareas que otorguen puntos e insignias.

≡	Concepto	s básicos de gestión de marketing	🧬 🦧 🎹 📋 🛛 🔍 Patricia Lopez 🌒 🗸
	. Principiant	Conceder insignia	×
Libro de calificaciones	+ Añadir	Juego Seleccionar V	Ê
<b>il.</b> Dominio	Principiant Las siguientes a	Insignia Juego del curso Participación	
Recursos	Acción	Type: Site-wide game gente Mensaje: • Predeterminado Personalizado Ningunos	
Empleados	+ Añadir	Asunto:	
Instructores	Insignias	Has conseguido la insignia @badge_name	
I Juegos	No hay insignia	Contenido:	
11 Mana de	Puntos	¡Felicidades, se le ha otorgado una insignia @badge_name!	
asientos	No hay puntuac	@badge_picture	
Ki Asistencia	Configurac	@why	
E	Opción	Para ver sus reconocimientos, presione sobre @link_to_awards	
	Habilitar	Filtros:	0
Chat	Mostrar a los e	No se ha establecido ningún filtro para esta acción.	-
	Equipos de so		Guerter
Blogs	Tamaño		5 -

Para más detalles en la gamificación visita el tema Juego en nuestro Centro de Ayuda.

=	Conceptos básicos de gestión de marketing			<i>8</i> 7 🖉 🗉	Ū ?	Q Patricia Lop	ez 📵	) ~
Admin 1	Juego del curso Añada la descripción de su ludificación aquí Editar – Eliminar Niveles			← Juegos	Lista	de clasificad Marla Fernanda Expert Eduardo Martin Expert	ión 1770 1 1720 1	14
Comenzar	Niveles	Puntos	Editar	Eliminar	2	Carlos Ruiz Expert	1720 1	14
Tareas	al Principiante	100	1			Alexia Sanchez	* 1	
	al Intermedio	300	1	<u>- 1</u>		Expert	1605 1	15
Libro de calificaciones	al Avanzado	600	/	-	5	Maria Guadalupe Expert	1570	14
<b>ili.</b> Dominio	al Expert	1000	1	-	٥	David Garcia Expert	<b>*</b> 1370 1	11
III Recursos	Principiante acciones de nivel				0	Ximena Doming Avanzado Jose Hemández	753	9
Empleados	Las siguientes acciones se ejecutarán cuando este nivel sea alcanzado					intermedio	572 1	11
8	Acción	Agregado	Editar	Eliminar	0	Alejandro Ramir	477	
Instructores	Envía el mensaje enlatado: 'alcance el nivel'	9 Ene 2020	/	-	-	interniculu	-	
T Juegos	+ Añadir					Intermedio	422	8
II Mapa de asientos	Intermedio acciones de nivel				Equi	pos		

## Usando cumplimiento en la capacitación

El cumplimiento es una característica útil para las empresas que ofrecen capacitación basada en cumplimiento para sus empleados e instructores. Puedes seleccionar los cursos necesarios para completar el cumplimiento, luego configurar el tiempo que el alumno está cumpliendo una vez que haya completado el curso y si necesita renovar su cumplimiento periódicamente. El administrador del portal debe habilitar esta función primero.

Ve a la pestaña Cumplimiento en Curso/Admin/Cumplimiento y haz clic en el botón Requerido para finalizar:



Después de habilitar esta opción, cuando un alumno completa el curso, se considera que cumple con los requisitos durante un período de tiempo específico. De forma predeterminada, el período es "para siempre". Para cambiarlo, haz clic en Editar. Están disponibles las siguientes opciones: Siempre, Duración específica, Hasta una fecha específica y Para período de fecha. Por ejemplo, si deseas que el cumplimiento esté disponible durante 3 meses, elige una duración específica:

	Conciencia de ciberseguridad	₫ 🗸 🔳	🗊 🛛 🔍	Patricia Lopez 📵 🗸
	Conf Editar		×	itálogo Más :
¢ Admin	Cump Después de la finalización, el empleado es compatible: Se exige Specific duration    Años:    Meses:    Semanas:    Días:	~		requerido para finalizar
<b>√</b> Comenzar	Durac Después de la minimulación, el empletado de companyolar de recent		Guardar	
Tareas				

Luego, puedes agregar reglas que especifiquen lo que sucede antes de que expire el cumplimiento. Por ejemplo, puedes optar por iniciar la cuenta atrás 30 días antes del vencimiento:

	Conciencia de ciberseguridad		<i>8</i> 4 m	🏛 🛿 🔍 Patricia Lopez 🛞 🗸					
( I	Configurar Información básica Pesta	Cuenta regresiva del vencimiento de expiración 🛛 🗙		Cumplimiento :					
<b>¢</b> Admin	Cumplimiento Se exige esta clase para finalizar.	Días 30 🗸		<ul> <li>No requerido para finalizar</li> </ul>					
<b>√</b> Comenzar	Duración	Guardar							
Ø	Después de la finalización, el empleado es compati	ble: 4 years, 3 months, 1 weeks							
Tareas	Sditar								
Libro de calificaciones	Expiración de cuenta regresiva								
ф.	Especifique el número de días antes de la fecha de	caducidad que deben adoptar un conjunto de acciones.							
Dominio	+ Agregar regla								
111									

Luego, elige las acciones que se realizarán cuando el alumno tenga 30 días antes de que expire el cumplimiento:

Ξ	Conciencia de ciberseguridad 🗸 🦉 🖉	🔟 🖪 Q P	atricia Lope	z 📵 🛩
1 I	Configurar Información básica Pestañas Programa Inscripción Lecciones Tareas Finalización Ruta Catálogo E-comercio	Cumplimiento	1	
Ö Admin	Cumplimiento Se exige esta clase para finalizar.	- Nor	e <mark>querido</mark> pa	a finalizar
<b>√</b> Comenzar	Duración			
✓ Tareas	Después de la finalización, el empleado es compatible: 4 years, 3 months, 1 weeks			
Libro de calificaciones	Expiración de cuenta regresiva			
<b>ili.</b> Dominio	Especifique el número de días antes de la fecha de caducidad que deben adoptar un conjunto de acciones. Agregar regla			
III Recursos	Expiration countdown: 28 days left			
2 Empleados	The following actions are performed when the student has 28 days left before compliance expires:			
•	Acción	Agregado	Editar	Eliminar
Instructores	Reenroll in clase Conciencia de ciberseguridad	29 Dic 2020	/	-
T Juegos	🔶 Agregar una acción 🎤 Editar 📋 Eliminar			
*				

Puedes ver el estado de cumplimiento de todos los alumnos del curso en Empleados/Cumplimiento.

	Conceptos básico	os de gestión de marketing		ŝ	🕊 📮 🔳 🝳 Armando Fernandez 💣 🗸
	Empleados Activ	a Cumplimiento 💶 Invitado Archivado			
	Cumplimiento				
Admin	Q, Mensaje				
✓ Comenzar	Nombre -		conforme	Inscripción	Nota
	🗆  Correa, Jess		~	Activa	972 days left until deactivation
Tareas	🗌 🚱 Dominguez, Xin	iena	~	Activa	627 days left until deactivation
Libro de calificaciones	🗌 🔕 Fernanda, Maria	E.	~	Activa	627 days left until deactivation
<b>il.</b> Dominio	🗆 👩 Fernandez, Arm	endo	~	Activa	972 days left until deactivation
	🗌 📀 García, David		~	Activa	627 days left until deactivation
Recursos	🔲 🧕 Gómez, Michae		~	Activa	627 days left until deactivation
Empleados	🗌 👩 Gómez, Miguel		~	Active	627 days left until deactivation
Instructores	🔲 📵 Guadalupe, Mar	ia	~	Activa	627 days left until deactivation
T Juegos	🗌 🧿 Hernández, Jos	e	~	Active	627 days left until deactivation
	🗆 😨 López, Augustó		~	Activa	627 days left until deactivation
asientos	0				

Si se requieres un curso para el cumplimiento, este se muestra en el catálogo de cursos.



### Asistencia

Puedes realizar un seguimiento de la asistencia de los empleados a una sesión del curso, incluida la llegada a tiempo, la llegada tarde, la salida temprano o una ausencia. También puedes hacer excepciones e incluir una nota. Puedes otorgar puntos por asistencia agregando una o más evaluaciones de asistencia.

=	Conceptos bá	sicos	le	ge	sti	ón de m	arketin	g		ð	🥊 🖬 🗊	? Q Patrici	a Lopez 📵	~
	Asistencia	Detalles 💶	i e	Resi	imen						Formular	io 🕼 Exporta	r 🛉 Añadir	K 7
										~	Presente 🛕 Aus	iente 🌔 Llegó ta	rde 🧿 Se fue te	empran
Admin	Empleado	~	۵	•	0	17 Abr 🚦	16 Abr	15 Abr 🚦	14 Abr 🚦	13 Abr 🚦	10 Abr 🚦	9 Abr 🚦	8 Abr 🚦	
1	🖸 Correa, Jess	0	0	0	0	-		8		8	e.	3		
Comenzar	😌 Dominguez, Ximena	7	2	2	0	0	~	~	~	0	Δ	~	1	×
Tareas	💿 Fernanda, María	9	1	Ŀ	0	~	Δ	~	0	~	~	~	~	
I ibro da	Semandez, Armando	10	1	0	D	~	~	~	~	~	Δ	~	~	
calificaciones	💿 García, David	11	0	0	D	~	~	~	1	~	~	~	~	
<b>II</b> Dominio	🔮 Gómez, Michael	7	2	1	1	Δ	0	~	Δ	~	~	0	~	
***	🔕 Gómez, Miguel	9	1	0	D	~	~	~	~	15	~	~	~	
Recursos	📵 Guadalupe, Maria	7	2	2	D	~	~	۵	~	~	O	~	Δ	
Empleados	G Hemández, Jose	10	1	0	0	~	× A	~	~	~	~	~	~	
Linstructores	📵 Lõpez, Augusto	В	1	1	1	O	~	~	4	~	~	~	0	
Ŧ	😝 Lopez, Patricia	D	0	0	0	-	(H	÷		24	84			
Juegos	Martínez, David	10	1	٥	0	~	1	× A	~	~	~	~	~	

Para registrar la asistencia a una sesión, haz clic en Agregar, ingresa la hora de la sesión del curso y los detalles de cada alumno:

Ξ	Conceptos básio	cos	de	ge	sti	ión de m	arketing	J			37	11 🖬 Q. F	atricia Lopez	
	Asistencia Det	Edit	tar								×	ormulario 🛛 🗊 Es	xportar   + ⊅	linadir   23
and the second		Estad	do			Presente	~					🛆 Ausente 🔘 U	egótarde 🗿 Se	fue temprano
Admin	Empleado	Nota				Presente Llegó tarde						9.Abr	8 Abr	7.4
+	Correa, Jess		iona			Se fue temp Ausente	orano				Guerdar	+:		
Lomenzar	O Dominguez, Ximena	1	2	2	U	0	~	~	~	0	Δ	~	~	× 4
Taieas	🕤 Fernanda, Maria	9	1	٦	0	~	۵	~	0	4	~	~	~	~
Eibro de	C Fernandez, Armendo	10	1	0	0	~	~	~	~	~	۵	~	~	~
calificaciones	Garcia, David	-11	0	0	0	~	~	4	~	1	~	~	~	~
<b>tlı.</b> Dominio	😨 Gómez, Michael	7	2	1	1	۵	0	~	۵	1	~	O	~	~
III Recursos	Gomez, Miguel	9	1	0	0	~	~	~	~		~	~	~	~

Para ver un resumen de la asistencia de los alumnos, haz clic en la pestaña Resumen.

=	Conceptos básicos de gestión de marketing		e	🛛 🔽 🔍 Ai	rmando Ferna	ndez 💣 🗸
	Asistencia Decalles Resumen					Exportar
0	Resumen					
Admin	Empleado	Puntualmente	Llegó tarde	Se fue temprano	Ausente	Justificado(a
Comenzar	Correa Jess	3	12	2	12	2
	Dominguez, Ximena	8	2	-	1	
Dibro de	😧 Fernanda, Maria	9	1	21	1	8
calificaciones	Fernandez, Armando	10		23	1	8
Dominio	Garcia, David	11	1.51	5	5	\$
Recursos	© Gámez, Michael	7	1	1	2	82
Empleados	Gámez, Miguel	9	182	8	1	-
	Guadalupe, Mana	7	2	23	2	9
T	Pernández, Jose	10		-	1	1
Juegos	Dipez, Augusto	В	1	1	1	8
Mapa de asientos	Copez, Patricia	1		-		12
44 Asistencia	Martínez, Devid	10		ā:	1	1

Para exportar la lista, usa el botón Exportar:

Conceptos básio	cos d	de	ge	sti	ón <mark>de</mark> m	arketin	g			<b>8 1</b>	11 🤋 Q I	Patricia Lopez	0 ~
Asistencia Deta	alles 🔟	1	Resi	imen						E For	mulario 🚺 E	xportar 🕇 A	ñadir 🐉
										✓ Presente	🛆 Ausente 🏾 💽 L	legó tarde 🗿 Se	fue temprant
Empleado	~	Δ	0	0	17 Abr 🚦	16 Abr	15 Abr	14 Abr	13 Abr 🚦	10 Abr	9 Abr 🚦	8 Abr 🚦	74
Correa, Jess	1	0	0	D	27	2	12	~	61	2	2	2	-
📀 Dominguez, Ximena	7:	2	2	0	0	~	~	~	0	Δ	~	~	× Z
Fernanda, María	9	1	1	0	~	Δ	~	•	~	~	~	~	~
Fernandez, Armando	10	া	0	0	~	~	~	~	~	Δ	1	~	~
📵 García, David	11	0	0	0	~	~	~	1	~	~	~	~	~
😨 Gómez, Michael	7	2	1	1	۵	0	~	Δ	1	~	•	~	~
🔇 Gómez, Miguel	9	1	0	0	~	~	~	~	35	~	~	~	~
📵 Guadalupe, Maria	7	2	2	D	~	~	۵	~	~	0	~	Δ	~
Hernández, Jose	10	1	0	0	~	× A	1	~	~	~	1	1	~
💿 López, Augusto	8	1	1	1	O	~	~	۵	1	~	~	0	~
😝 Lopez, Patricia	0	0	0	0	e:	8			8			e:	
Martinez, David	10	1	0	0	~	~	× A	~	~	~	~	~	~
Martinez, Eduardo	11	0	0	0			1						

## Importar / Exportar contenido de un curso

Nuestro sitio te permite importar o exportar el contenido de un curso usando Formato de Cartucho Común (FCC), que es el estándar de la industria para la importación o exportación del contenido de un curso. También puedes importar un curso desde Moodle o Blackboard.

Para importar el contenido de un curso, haz clic en Admin/Import. Así mismo para exportar contenido de un curso ve a Admin/Export.



Seleccione el archivo que deseas subir y haz clic en Continuar. Recibirás un mensaje cuando la importación haya terminado.

Notific	ación automática	×
Desde:	Automático Notificación @ 29 Dic, 1:10 pm (hace menos de un minuto)	
Asunto:	Common cartridge import complete	
Your con	nmon cartridge import is complete. To see the results, click <u>here</u> .	
<	Eliminar	

## Crear rutas de aprendizaje

Una ruta de aprendizaje es un tipo de curso especial, que admite secciones como los objetivos del curso y los objetivos del certificado. Una sección del curso es aquella que requiere que el alumno complete un curso específico para completar esa sección. La sección del certificado se considera completa cuando el alumno obtiene el certificado.

Para agregar una nueva ruta de aprendizaje, ve a Cursos en la barra principal izquierda y luego haz clic en Añadir.



Selecciona Ruta en la ventana emergente.



Después de agregar la ruta, verás una página de descripción general, con un panel de administración a la derecha. Aquí puedes agregar módulos como en el caso de los cursos convencionales.



Cuando agregues secciones a los módulos, verás el área Objetivos, donde puedes seleccionar las metas del curso y del certificado como sección.

≡	Camino de ges	tión media		🖉 🐙 🔳 🍵 😰 🔍 Patricia Lopez 📵 🗸
۰	<ul> <li>Expandir todos</li> <li>Ofere especifica es un</li> </ul>	( Previo	Gerencia avanzada	0
1	buen gerente	Visión general de la lección		
	2. Herramientas que los gerentes necesitan	Secciones Establecer competencias Finalización Mostrado Desbloqueado Etiquetas No	itas	🕂 Añadir 🖋 Editar 💼 Borrar lección
16. 11. 111	3. Gerencia avanzada	Secciones No hay secciones en esta lección. Haga clic en el tipo de sección que quiere añadir:		
-		Contenido		
# T		Página Introduzca su propio contenido, tal como texto, imágenes y video	SCORM Contenido desde un paquete SCORM.	
.0		Objetivos		
7		Completar una clase en concreto	Ganar un certificado en concreto	
		Tareas		
		2 Test Contestar un test en línea	Ejercicio escrito online (Ensayo) Responder a la pregunta con algún texto y opcionalme	ente un archivo adjunto.
		Sin conexión a la web Una tarea para realizar sin conexión a internet, tal como realizar un test o leer un libro	Encuesta Realizar una encuesta en línea	
		Discusión Discute acerca de un tema y gana puntos por tu participación	Debate Debata una propuesta y obtenga puntos por participar	r
		Equipo Agrupar a los empleados en grupos y calificar su trabajo en equipo	SCORM Realiza un cuestionario SCORM	
		Espacio en la nube para subir archivos Enviar uno o más archivos	Biblioteca Añade una copia de uno o más de tus trabajos dispon	libles

Las rutas de aprendizaje te permiten combinar secciones regulares del curso con referencias a otros cursos y certificados creando flujos más poderosos.

=	Conceptos básicos de gestión de m	arketing	arricia Lo 🖓 🖓 📰 🏦 👔 🔍 Patricia Lo	oez 📵 🗸				
	( Previo	Investigación de mercado						
<b>Q</b> Aamin	Visión general de la lección Secciones Competencias Finalización Mostrado	Desbloqueado Etiquetas Notas	🕈 Añadir 🖋 Editar 💼 Bo	mar lección				
✓ Comenzar	Secciones							
	Iminiar < >							
Tareas	Sección		Obligatorio	Ocultar				
Libro de	🗌 📑 Fundamentos de investigación de mercado 🖲							
calificaciones	🔲 😰 Métodos de búsqueda 🏨 🔍							
Dominio	🗌 🏰 Proyecto de Investigación en equipo 📠							
III Recursos	🔲 📄 Datos cuantitativos y cualitativos. 🔹		<b>v</b>					
2 Empleador	🔲 👍 Investigación cualitativa vs. cuantitativa 🏨 💌							
*	🔲 晃 ¿Cuáles son las mayores ventajas de las investig	aciones cuantitativas? 🏨 🚖						
Instructores T Juegos	+ Añadir							

Puedes publicar noticias, inscribir alumnos y configurar la ruta de aprendizaje. Todo el poder de los recorridos se aplica también a los caminos. Admiten requisitos de finalización opcionales, listas de espera, desactivación, rutas secundarias, sincronización de rutas y más.



## Comunicación con los usuarios

Puedes comunicarte con los estudiantes a través de nuestro sistema de mensajería privado. Para ver tu bandeja de entrada, haz clic en el ícono de mensaje en la barra superior derecha. Aparecerá un menú desplegable que mostrará los mensajes recientes.



Para leer un mensaje, haz clic en él. Para responder a un mensaje, haz clic en Responder, ingresa tu respuesta y haz clic en Enviar. Para eliminar un mensaje, haz clic en Eliminar.



Para enviar un mensaje a un usuario, coloca el cursor sobre su nombre (los enlaces de los usuarios aparecen en la mayoría de los sitios, como en la lista de estudiantes, instructores, páginas de perfil y en los foros), haz clic en Enviar mensaje, Ingresa tu mensaje y haz clic en Enviar.

	Catálogo		🦉 🥊 🔳 🗊 🙎 🔾	Patricia Lopez 🚷 🗸
	Todo 25 Empleados Instructores Gerentes A	dministradores Afiliación		+ 📓 ← Usuarios
Smart	Todo			
Inicio	🔍 🛛 Mensaje 🔍 Contraseñas 💍 Volver a envia	r los datos de acceso (login) 🖌 Editar 🛛 🗕 Eliminar 🚔 Archivo		
*	Nombre -	Empleado Instructor	Director Administrador	Última visita 🗢
Clases	Carlitos, Roberto		~	hace 224 días
Rutas	María Fernanda TrainSmart • Sin conexión a la web			Nunca
Grupos	🗌 🜍 🖾 Mensaje	~		hace 96 días
Catálogo	🗌 🚱 Fernanda, María	~		hace 223 días
L Usuarios	🗌 👩 Fernandez, Armando	~		hace 218 días
	🗌  Fernández, Santiago			Nunca
Urganizacion	🗌  Riores, Paula		~	Nunca

Para enviar un mensaje a varios usuarios a la vez, selecciónalos de la lista y haz clic en Mensaje.

	Cat	tálog	lo		e 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19	🖩 🗊 ? Q	, Patricia Lopez 📵 🗸
Train Smart	Todo	25	impleados Instructores Gerentes Administradores Afiliación				+ 📓 🗲 Usuarios
fi	100		annaia 💁 Contracciñes 🗈 Visiuer a anvier los datos da acceso (Iosia) 🥒 Editor 🔔 Eliminar 🙈	Archivo			
Inicio		Nomb	re	Instructor	Director	Administrador	Última visita 🗢
Clases ÷		0	Carlitos, Roberto Train Smart - Mexico			1	hace 224 días
Rutas	~	Ω	Correa, Jess				Nunca
Grupos	~	•	Domínguez, Ximena				hace 96 días
Catálogo	~	•	Fernanda, María				hace 223 días
L Usuarios		٢	Fernandez, Armando	1			hace 218 días
<u>Å</u>		0	Fernández, Santiago				Nunca
Urganizacion	~	0	Flores, Paula		~		Nunca

Además, si tu administrador ha habilitado esta opción puedes incluso chatear con otros usuarios en línea.

	Mi círculo	🚰 🤻 🆩 😰 🔍 Armando Fernandez 💣 🛩
	Colaboradores  Misi empleados	← Usuarios
Smart	Colaboradores	
nicio	Q.   🖬 Mensaje   - Elminer	
*	Nombro - Patricia Lopez	Ültima visita 🔶
tiases +	🖂 🚱 📢 Transmart	hace 96 dias
Rutas	🗌 💽 📾 Mensaja 🤜 Chat	hace 223 días
Grupos	Patricia Lopez	En linea
Catalogo	🖂 😨 Alexia Sánchez	hace 50 dias
-		Armando Fernandez K 🗙
		Discusión Usuarios
Recursos		
Market Informes		
		Escribir un mensaje Tú
		Permando Permandez
C	units	✓ Silenciar

Puedes además agregar a usuarios como amigos:



### Notificaciones

Para ver todas las notificaciones, haz clic en el ícono de notificaciones en la barra superior derecha. Un menú desplegable mostrará las notificaciones más recientes. Las notificaciones incluyen mensajes de foros, suscripciones, inscripciones, nuevas tareas presentadas que necesitan ser calificadas y más.



Para seleccionar qué notificaciones se enviarán a su correo electrónico automáticamente, haz clic en la opción Configurar. Si estás inscrito a un foro, puedes responder a una publicación directamente desde el cuadro de notificaciones o hacer clic en "Ver Hilo" para ver todas las conversaciones del foro.



### Resumen

La Guía de introducción para instructores proporciona información básica que los instructores necesitan cuando empiezan a usar MATRIX por primera vez.

Los temas que se revisaron fueron: navegar en MATRIX, usar el Centro de ayuda, diseño de un ejemplo de curso, creación y configuración de un curso, adición de módulos y evaluaciones, calificar las evaluaciones, matricular a los estudiantes, comunicarse con los estudiantes, usar automatización, gamificación y cumplimiento.

Si tienes alguna pregunta adicional, consulta el Centro de ayuda o visita nuestro Foro de soporte.

### www.cypherleaning.com

